

SCHEEPENMAKER S6  
 "WIRBELNDE WOLKE"  
 TIA ALLZWECKJÄGER  
 PILOT: MASCHINE:

SOAK (MAX. 3 JE TREFFER):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ANTRIEB (1):

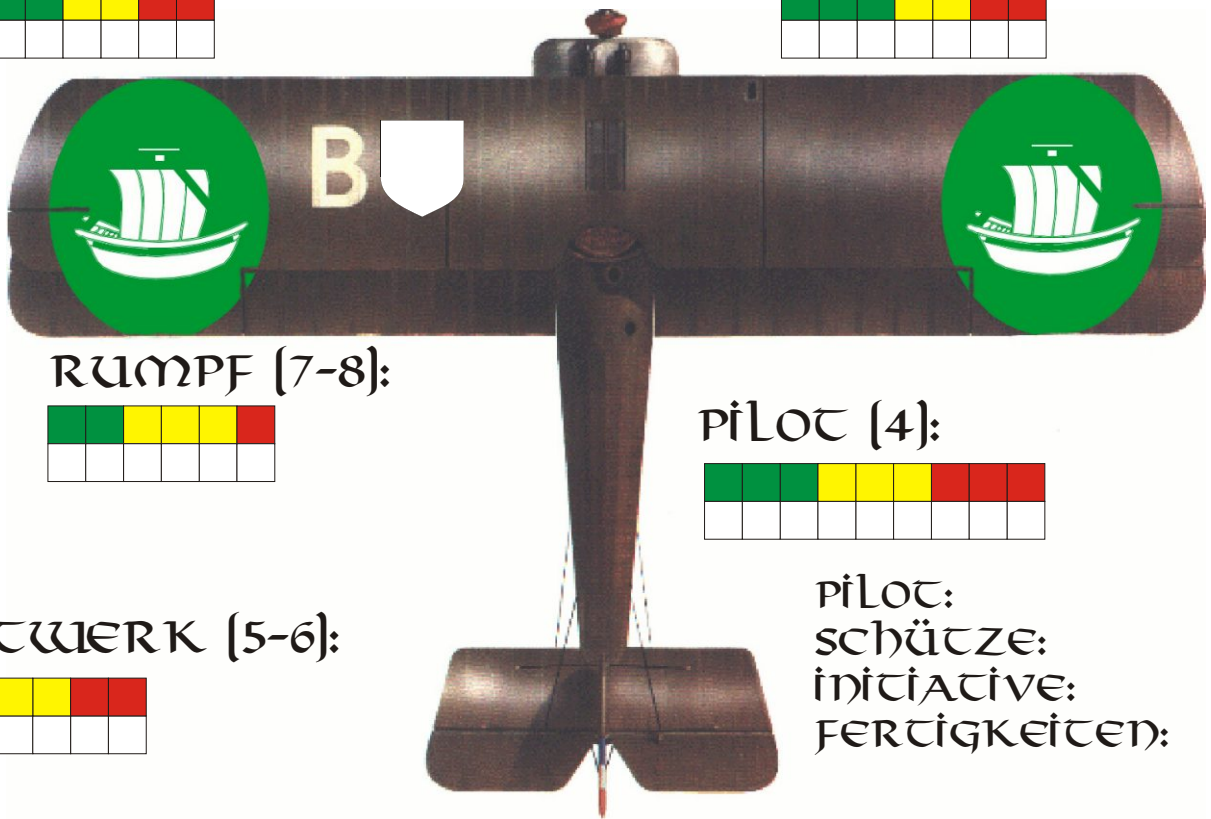
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

TRAGFLÄCHE (9-10):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

TRAGFLÄCHE (2-3):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



RUMPF (7-8):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PILOT (4):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

LEITWERK (5-6):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PILOT:  
 SCHÜTZE:  
 INITIATIVE:  
 FERTIGKEITEN:

GESCHW(ANTRIEB):

25/15/5

[1-4] FÜR REDLINING

BESCHL(ANTRIEB):

5/2/1

[1-4] FÜR REDLINING

DREH(LEITWERK, TRAGFLÄCHEN):

40/15/10

[1-6] FÜR REDLINING

UNTER 10 CM +5 AUF DREH

WAFFEN:

KURZ MITTEL WEIT EXTREM

SCHWERES MG

1-8

1-7

1-4

1-2

--	--	--	--	--	--

RAKETEN ODER

1-10

1-10

--	--

BOMBEN

1-8 (MUß ÜBER ZIEL SEIN)

--	--

HANDWAFFE

1-2 (360 GRAD)

PUNKTEKOSTEN: 150