



SCHEEPEMAKER S2  
 "FLAMMENDER BRUMMKREISEL"  
 TIA ALLZWECKJÄGER  
 PILOT: MASCHINE:

SOAK (MAX. 4 JE TREFFER):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PILOT (1):

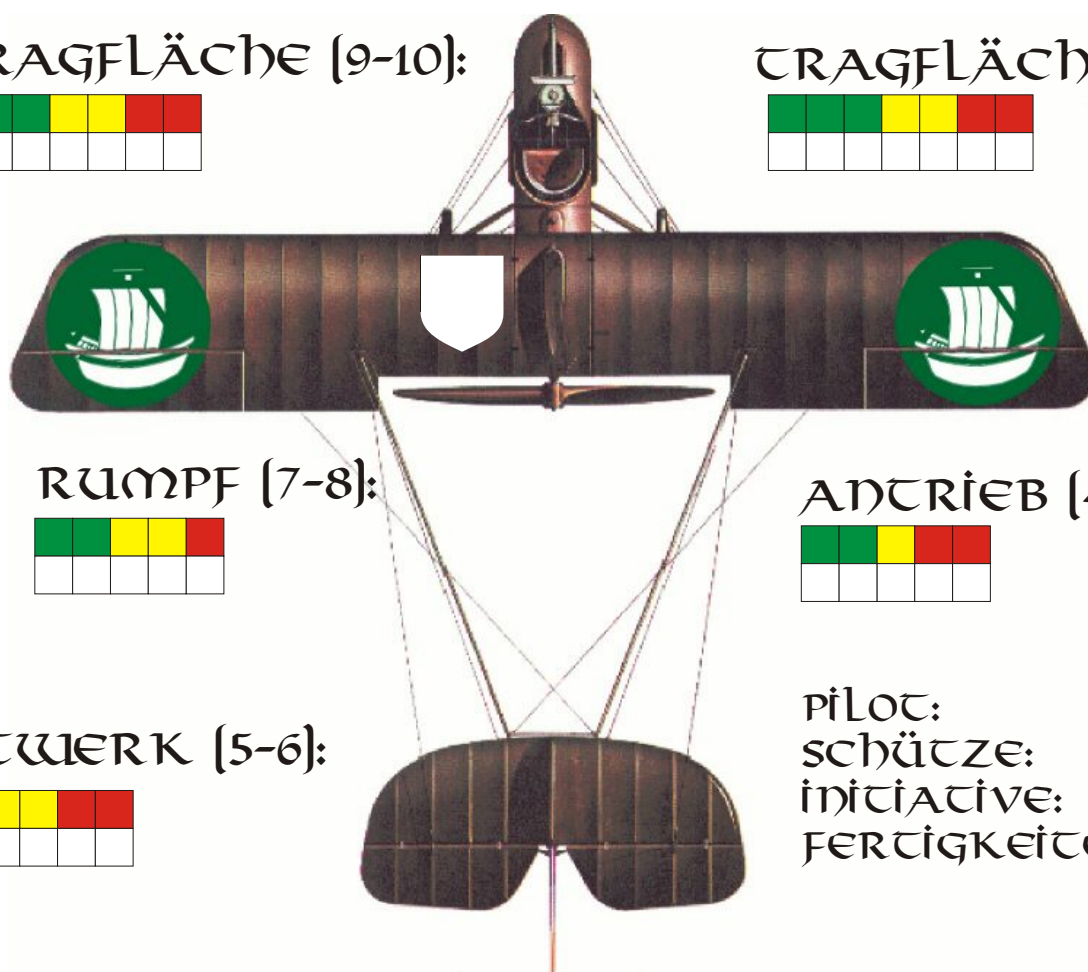
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

TRAGFLÄCHE (9-10):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

TRAGFLÄCHE (2-3):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



RUMPF (7-8):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ANTRIEB (4):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

LEITWERK (5-6):

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PILOT:  
 SCHÜTZE:  
 INITIATIVE:  
 FERTIGKEITEN:

GESCHW(ANTRIEB):

20/15/5

(1-4) FÜR REDLINING

BESCHL(ANTRIEB):

5/2/1

(1-4) FÜR REDLINING

DREH(LEITWERK, TRAGFLÄCHEN):

45/20/10

(1-6) FÜR REDLINING

UNTER 7 CM +5 AUF DREH

WAFFEN:

KURZ

MITTEL

WEIT

eine RÜNDE NACHLADEN

Leichtes MG

1-5

1-3

1-2

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

RAKETEN

1-10

1-10

--	--

HANDWAFFE

1-3

(360 GRAD)

PUNKTEKOSTEN: 100